

RESUMEN

La simulación constructiva distribuida permite realizar simulaciones complejas y muy ricas en detalle que serían imposibles en sistemas únicos de simulación. La posibilidad de trabajar con diversos simuladores proporcionando información de forma conjunta obliga a resolver problemas de interoperabilidad entre los sistemas. HLA se presenta como el camino a seguir para resolver estos problemas. En la implementación de simuladores militares constructivos distribuidos en entornos HLA (High Level Architecture) han surgido problemas de reconocimiento exacto de la información a compartir, de sincronización entre los federados y de las capacidades o requisitos del entorno de simulación, principalmente debido a las diferentes formas de realizar las acciones. Ello ha hecho que la implementación de los mismos sea costosa, y deba de realizarse de acuerdo con el simulador con el que se haya de conectar. En el presente trabajo se van a revisar, documentar y estudiar la posibilidad de implementar modelos de uso de interoperabilidad para interconexiones de simuladores militares, basándose en unos modelos de referencia de interoperabilidad IRM (interoperability reference model) creados para COTS (Commercial-off-the Shelf). A su vez se define un nuevo modelo común de datos de simulación militar, basado en los modelos de datos de la Organización del tratado del Atlántico norte, que estandarice las aproximaciones que se hacen.

Palabras clave: Simulación distribuida militar, simulación constructiva, modelos referencia de interoperabilidad, high level architecture, joint consultation command and control information exchange data model, transferencia de entidades.